

Art.17. (1) Pentru vizarea autorizatiei pentru desfasurarea serviciului de alimentatie publica comerciantii au obligatia de a depune la registratura Primariei Municipiului Rosiori de Vede o documentatie completa care va cuprinde:

1. Cerere pentru vizarea autorizatiei pentru desfasurarea serviciului de alimentatie publica - formular tip - anexa 6- in care se vor mentiona: denumirea comerciantului, sediul social, numarul de inregistrare in Registrul Comertului, CUI, numele si prenumele reprezentantului si calitatea acestuia, activitatea pentru care se solicita autorizarea, locul unde este amplasata structura de vanzare, programul de functionare si denumirea structurii de vanzare, daca este cazul. Cererea va purta viza Directiei Impozite si Taxe care sa ateste ca solicitantul nu inregistreaza debite restante catre bugetul local al Municipiului Rosiori de Vede (taxe, impozite, amenzi, etc.). Cererea pentru vizare va fi insotita de autorizatia in original;

2. Acte doveditoare a dreptului de folosinta a spatiului si terenului, aferente structurii de vanzare, dupa caz;

3. Declaratie pe proprie raspundere pentru stabilirea tipului unitatii de alimentatie publica - formular tip - anexa 17;

4. Contract de munca încheiat cu agent de paza autorizat sau contract de servicii de paza si protectie, daca se solicita program de functionare dupa ora 22:00;

5. **Dovada platii taxei de vizare a autorizatie**

(2) Daca de la data eliberarii sau a ultimei vize anuale au fost inregistrate reclamatii ale vecinilor cu privire la programul de functionare sau la modificarea conditiilor care au stat la baza emiterii autorizatiei, pentru vizarea autorizatiei se vor solicita din nou acordurile vecinilor pentru programul de functionare care depaseste intervalul orar 08:00 - 22:00 sau dovada actuala a indeplinirii conditiilor de autorizare, dupa caz.

6 -Contract de salubritate sau **chitanta insotita de factura, eliberata de catre pretatorul de servicii cu cel mult trei luni in urma de la data depunerii dosarului de autorizare.**